

CLASE 25° TIC

Espacio curricular: TIC

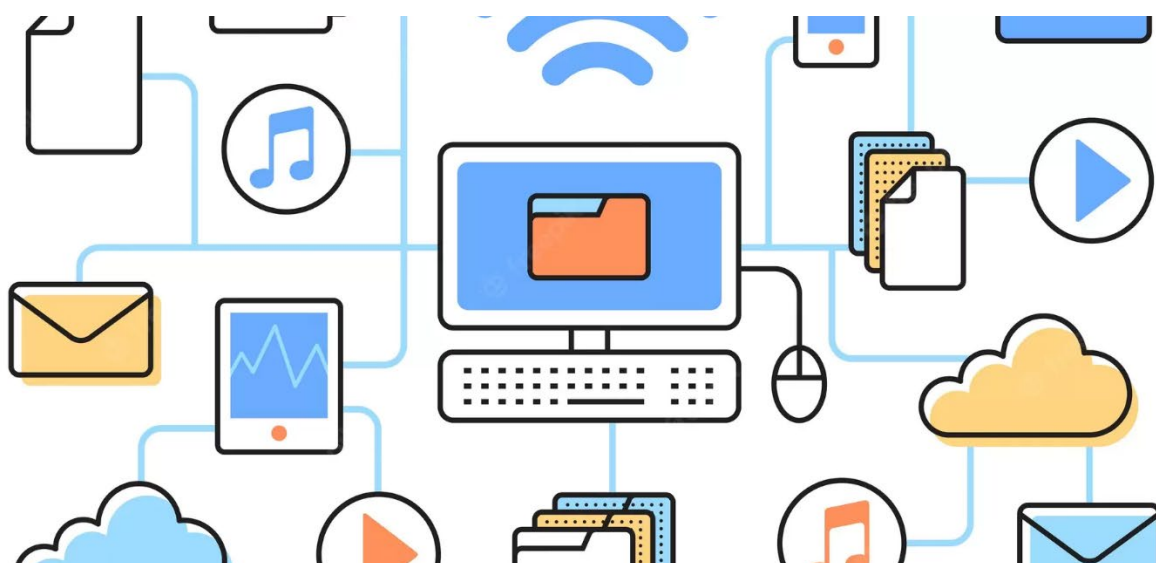
Docente: Emiliano Jeremias Suárez

Cursos: 5to Año A y B

Horas cátedras semanales: 6HRS

Turno: Mañana

Año: 2026



Los primeros celulares táctiles

La llegada de los primeros celulares táctiles y la evolución de sus sistemas operativos marcaron una de las transformaciones tecnológicas más profundas del siglo XXI, convirtiendo a los teléfonos en "pasarelas al conocimiento humano".

El origen y la revolución de las pantallas táctiles

Aunque la tecnología táctil se remonta a los años 60 con conceptos de detección capacitiva y a 1974 con la tecnología resistiva, su uso inicial se limitaba a entornos industriales, cajeros automáticos y PDAs. La verdadera revolución en el mercado de telefonía ocurrió en enero de 2007, cuando Apple presentó el iPhone.

Este dispositivo cambió el paradigma al eliminar las teclas físicas para dar paso a una interfaz basada totalmente en una pantalla táctil capacitiva proyectada, permitiendo el uso de gestos y multitáctil. El impacto fue inmediato: el celular dejó de ser solo para llamadas y mensajes (como los modelos de Nokia o BlackBerry de finales de los 90) para convertirse en un ordenador de bolsillo que integraba teléfono, reproductor de música y acceso a internet.

Los tres sistemas operativos dominantes

A raíz de esta revolución, el mercado se fragmentó principalmente en tres propuestas:

- iOS (Apple): Lanzado en 2007, es un sistema exclusivo para los dispositivos de Apple (iPhone, iPad e iPod). Su éxito radicó en una interfaz intuitiva diseñada para ser una extensión del cuerpo del usuario. En 2008, la creación de la App Store permitió a los usuarios descargar aplicaciones directamente, un modelo que Steve Jobs había vaticinado años antes.
- Android (Google): Fundada en 2003 y adquirida por Google en 2005, la plataforma nació originalmente para cámaras digitales antes de enfocarse en móviles para competir con Symbian y Windows Mobile. A diferencia de iOS, es de código abierto (basado en Linux), lo que permitió que más de 1,300 fabricantes licenciaran el software. Su primer dispositivo comercial fue el HTC Dream en octubre de 2008. Para 2010, Android ya superaba en ventas a iOS debido a su masificación.
- Windows Phone (Microsoft): Lanzado en octubre de 2010 como sucesor de Windows Mobile, buscaba ofrecer una alternativa audaz con una interfaz original de "mosaicos dinámicos" (Live Tiles) que mostraban información en tiempo real. Aunque era un sistema fluido y rápido, llegó tarde a la competencia. En 2013, Microsoft adquirió la división de móviles de Nokia por 7.200 millones de dólares en un intento por ganar terreno, pero la falta de aplicaciones populares (como YouTube o Instagram) y conflictos culturales entre ambas empresas llevaron al fracaso de la plataforma, que fue descontinuada oficialmente en 2017.

Impacto en la sociedad

Esta transición hacia lo táctil y lo inteligente provocó que, para 2016, el número de líneas móviles superara a la población mundial. Las aplicaciones se convirtieron en elementos cotidianos para trámites, compras y ocio, desplazando progresivamente el uso de internet desde computadoras fijas hacia dispositivos móviles ubicuos

Trabajo Practico N°25

- 1) ¿Por qué fracasó Windows Phone?
- 2) ¿Qué es el T-Mobile G1? ¿Se sigue usando actualmente?
Cual fue el papel que tuvo y tiene en la actualidad.
BUSCAR E INVESTIGAR SOBRE ESTO.