



INSTITUTO JUAN PABLO II  
Av. Sáenz Peña  
576 TEL: 0381- 4205711

[Instjuanpabloii@arnet.com.ar](mailto:Instjuanpabloii@arnet.com.ar)  
[www.instjuanpabloii.com.ar](http://www.instjuanpabloii.com.ar)  
[www.instjuanpabloii.edu.ar](http://www.instjuanpabloii.edu.ar)

**Materia:** Educación Artística

**Profesor:** Mansilla Lucas

**Curso:** 2 Año A

**Fecha:** 04/06/2026

### **Trabajo Práctico N°13**

Tema: Simetría y Asimetría : Tipos de Simetría.

Comenzaremos la clase saludando al grupo de alumnos, posteriormente se abordará la clase, y se hará una indagación de conocimientos previos, como también recordaremos los contenidos anteriores vistos en el programa.

Una vez culminado este momento, se procederá a Dictar el programa referido al Segundo Trimestre:

- 1) Simetría radial: composición/ producción/ traslación.
- 2) Elementos de composición visual: Formas estilizadas/formas alargadas.
- 3) Organización de los elementos de la imagen: proporción-simetría-equilibrio.
- 4) Superposición: Textura visual/ Textura táctil.

5) Historia del arte: arte prehistórico-características principales, ubicación geográfica.

Una vez culminado este momento, se dará inicio informando sobre el tema de la clase de hoy, acerca de la Simetría .

Se brindara una charla explicando los conceptos de Simetría, Forma Simétrica, Forma Asimétrica, y que efectos producen las diferentes formas cuando se utilizan en el arte.

**Simetría:** Es la correspondencia exacta de forma, tamaño y posición con respecto a un eje o un punto.

Es decir la armonía de posición de las partes o puntos similares, unos respecto de otros.

**Forma Simétrica:** Son aquellas en la que sus partes, coinciden en forma, tamaño y posición.

**Forma Asimétrica:** Son aquellas en las que sus partes representan una irregularidad.

Una vez finalizado el intercambio oral del docente con los alumnos sobre la experimentación con formas, se procederá a la actividad de la clase, la cual constará de la aplicación de dicha teoría.

Para la misma, deberán investigar y buscar diferentes ejemplos de las formas vistas en la clase, y traer la información para la clase siguiente.

