



INSTITUTO JUAN PABLO II

Av. Sáenz Peña 576

TEL: 0381 InstjuanpabloII@arnet.com.ar- 4205711

www.instjuanpabloii.com.ar

Materia: EDI

Profesora: Perato Sol Agustina

Curso: 5° año A

Trabajo Práctico N° 54

Sistema Binario

El sistema binario es el lenguaje que utilizan las computadoras para procesar información.

A diferencia del sistema decimal, que usa diez dígitos (del 0 al 9), el sistema binario usa solo dos: el 0 y el 1.

Cada uno representa un estado eléctrico: apagado (0) o encendido (1).

Con estas combinaciones, las máquinas pueden representar cualquier número, letra o instrucción.

Por ejemplo, el número decimal 10 se representa en binario como 1010, ya que:

$$10 = (1 \times 2^3) + (0 \times 2^2) + (1 \times 2^1) + (0 \times 2^0).$$

Este sistema es fundamental porque toda la información digital —imágenes, sonidos, textos o programas— se almacena y procesa en forma binaria.

Comprender cómo funciona es el primer paso para entender cómo “piensa” una computadora.

Lenguaje de Programación

Un lenguaje de programación es un conjunto de reglas e instrucciones que permiten comunicarse con la computadora. A través de él, se crean programas que ejecutan tareas específicas, desde cálculos simples hasta sistemas complejos. Todo lenguaje de programación



INSTITUTO JUAN PABLO II

Av. Sáenz Peña 576

TEL: 0381 InstjuanpabloII@arnet.com.ar- 4205711

www.instjuanpabloii.com.ar

se basa en la lógica, la secuencia de pasos (algoritmos) y el uso de estructuras de control, como decisiones o repeticiones.

Por ejemplo, una estructura condicional simple puede expresarse así:

SI nota ≥ 6 ENTONCES mostrar “Aprobado” SINO mostrar “Desaprobado”.

Ejemplo de un pequeño algoritmo en lenguaje natural:

1. Pedir el nombre del usuario.
2. Pedir su edad.
3. Si la edad es mayor o igual a 18, mostrar “Sos mayor de edad”.
4. De lo contrario, mostrar “Sos menor de edad”.

El lenguaje de programación transforma los algoritmos y la lógica en instrucciones que la computadora puede ejecutar. De esta manera, el pensamiento lógico y la organización de ideas se vuelven herramientas esenciales para desarrollar software.

Fecha de presentación de carpeta 6-11-25

Se considera completa la carpeta del 3er trimestre desde el TP43 hacia adelante