



INSTITUTO JUAN PABLO II  
Av. Sáenz Peña 576  
TEL: 0381- 4205711  
[Institutojuanpabloii@gmail.com](mailto:Institutojuanpabloii@gmail.com)  
[www.instjuanpabloii.com.ar](http://www.instjuanpabloii.com.ar)

**Materia:** Matemáticas

**Profesora:** Patricia Zelaya

**Curso:** 1º año "B"

**Bibliografía actual:** Matemática Activa 1. Editorial Puerto de Palo. Edición 2017

---

### Trabajo Práctico N° 67

#### Unidad N° 4: Cuerpos

#### Elementos de un cuerpo geométrico

**- CONTINUACION -**

#### Actividades

1. Completa el siguiente cuadro:

NOMBRE DEL CUERPO	VERTICES	ARISTAS	CARAS
TETRAEDRO			
CUBO O HEXAEDRO			
OCTAEDRO			
DODECAEDRO			
ICOSAEDRO			
PRISMA TRIANGULAR			
PRISMA RECTANGULAR			
PRISMA PENTAGONAL			
PRISMA			

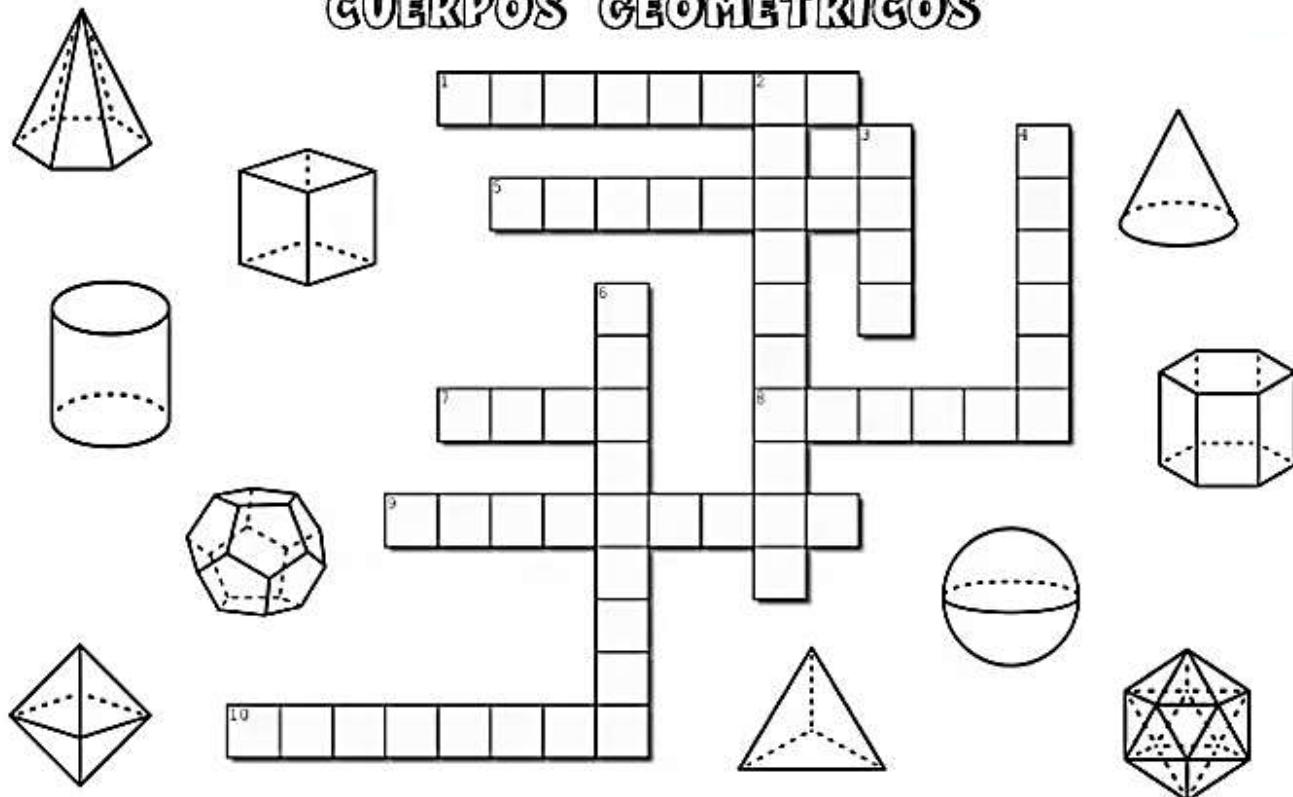


INSTITUTO JUAN PABLO II  
Av. Sáenz Peña 576  
TEL: 0381- 4205711  
[Institutojuanpabloii@gmail.com](mailto:Institutojuanpabloii@gmail.com)  
[www.instjuanpabloii.com.ar](http://www.instjuanpabloii.com.ar)

HEXAGONAL			
PIRÁMIDE			
CUADRANGULAR			

2. Completa el siguiente crucigrama:

## CUERPOS GEOMÉTRICOS





INSTITUTO JUAN PABLO II  
Av. Sáenz Peña 576  
TEL: 0381-4205711  
[Institutojuanpabloii@gmail.com](mailto:Institutojuanpabloii@gmail.com)  
[www.instjuanpabloii.com.ar](http://www.instjuanpabloii.com.ar)

1

Poliedro con 1 base y caras laterales triangulares

HORIZONTAL

2

Poliedro regular:  
12 caras que son pentágonos regulares

3

Cuerpo de revolución que se genera al girar un triángulo rectángulo

V  
E  
R  
T  
I  
C  
A  
L

4

Poliedro con 2 bases paralelas iguales y caras laterales paralelogramos

V  
E  
R  
T  
I  
C  
A  
L

5

Poliedro regular:  
8 caras que son triángulos regulares

HORIZONTAL

6

Poliedro regular:  
20 caras que son triángulos regulares

V  
E  
R  
T  
I  
C  
A  
L

7

Poliedro regular:  
6 caras que son cuadrados

HORIZONTAL

8

Cuerpo de revolución que se genera al girar un semicírculo alrededor de un eje

HORIZONTAL

9

Poliedro regular:  
4 caras que son triángulos regulares

HORIZONTAL

10

Cuerpo de revolución que se genera al girar un rectángulo

HORIZONTAL